.

Debate: Los videojuegos como entretenimiento (en contra)

**Piero David Pérez:**

Buenos días con todos. Antes, las personas querían terminar sus responsabilidades para salir a la calle y divertirse, jugar futbol, básquet, etc. pero ahora muchas personas prefieren quedarse en su habitación jugando videojuegos para malgastar su tiempo y descuidar sus obligaciones en vez de salir y socializar con sus amigos y gastar energías en algo productivo, mis compañeros y yo no estamos de acuerdo en el uso de los videojuegos como entretenimiento y tenemos argumentos que lo fomentan.

* Con el tiempo, el uso de los videojuegos causa un sedentarismo en las personas generando improductividad, es decir, te mantienes en un lugar todo el tiempo frente a la pantalla.

**Diego Vásquez:**

* El ser humano necesita estar en constante actividad física para mantener un buen estado físico, sin embargo, los videojuegos impiden esto generando problemas de salud como, por ejemplo: obesidad, ansiedad, estrés, trastornos de sueño, etc. Esto y otros argumentos que mis compañeros argumentaran más adelante.

**Matías Quiroga:**

* La práctica excesiva de estos juegos lleva al niño a una huida del mundo real encerrándose en otro virtual. La atención puesta en el juego desarrolla un agotamiento y un cansancio del sistema nervioso con aparición de síntomas de depresión o ansiedad.

Los videojuegos llevan a la ansiedad y esta te paraliza en el ámbito afectivo, empiezas a sentir más ira por no poder obtener la victoria en un juego y eso conduce a la agresión la cual perjudica tus relaciones sociales.

 **Juan Pablo:**

* Al jugar un videojuego constantemente, se llega a un punto donde la necesidad de gastar dinero para mejorar es inevitable, esto perjudica a la persona con su estabilidad económica. Algunos ejemplos son: Fortnite, GTA o FC Mobile. La OMS clasificó esta conducta

**Fabricio:**

* Al jugar videojuegos en exceso se forma el mal hábito de dejar a un lado tus obligaciones como estudiar o ayudar en casa, eso pasa porque los videojuegos al crear una adicción hacen que descuides tu rendimiento académico.