**El usurero**

En una pequeña ciudad italiana, hace cientos de años, el dueño de un negocio familiar debía una gran suma de dinero a un prestamista. El **usurero**[[1]](#footnote-1) era un tipo muy viejo y poco atractivo, que por casualidad le gustaba la hija del dueño del negocio.

Éste decidió ofrecer al hombre de negocios un trato que borraría completamente la deuda. Sin embargo, sólo se eliminaría si se casaba con la hija del dueño del negocio.

No hace falta decir que esta propuesta fue recibida con una mirada de **disgusto**[[2]](#footnote-2).

El prestamista dijo que colocaría dos piedras en una bolsa: una blanca y otra negra.

La hija tendría que meter la mano en la bolsa y sacar una piedrita. Si era negra, la deuda sería borrada, pero el prestamista se casaría con la joven. Si era blanca, la deuda también sería borrada, pero la hija no tendría que casarse con el usurero.

Parado en un **sendero**[[3]](#footnote-3), el prestamista se inclinó y cogió dos piedritas.

Mientras él las recogía, la hija se dio cuenta de que había recogido dos piedras negras y las había metido en la bolsa.

Luego le pidió a la joven que metiera la mano en la bolsa y recogiera una.

Naturalmente, la hija tenía tres opciones en cuanto a lo que podía haber hecho:

Negarse a recoger una piedra de la bolsa.

Saca ambas piedras de la bolsa y exponer al usurero por hacer **trampa**[[4]](#footnote-4).

Escoger una piedra de la bolsa sabiendo que es negra y sacrificarse por la libertad de su padre.

Entonces introdujo su mano y sacó una piedra de la bolsa, y antes de mostrar su color, «accidentalmente» las dejó caer en medio de los otros **guijarros**.[[5]](#footnote-5)

Con una sonrisa en su rostro, le dijo al prestamista;

«Oh, qué torpe soy… Pero no importa, si buscas en la bolsa la piedra que queda, sabrás qué color elegí».

La piedra que quedaba en la bolsa es obviamente negra, y viendo que el usurero no quería ser expuesto como un tramposo, tuvo que seguirle el juego como si la piedra que la joven dejó caer era blanca, saldando así la deuda de su padre.

**Reflexión**[[6]](#footnote-6) y **moraleja**[[7]](#endnote-1) de la historia:

Siempre es posible superar una situación difícil, mediante pensamiento creativo y no ceder a las únicas opciones que crees que tienes para elegir.

1. Persona que presta dinero con usura [↑](#footnote-ref-1)
2. Impresión o sentimiento en el ánimo de una persona producidos por algo que no se ajusta a lo que se desea o espera. [↑](#footnote-ref-2)
3. Camino estrecho, en especial el que se ha formado por el paso de personas o animales [↑](#footnote-ref-3)
4. Plan o acción que tiene como fin engañar a una persona [↑](#footnote-ref-4)
5. Piedra pequeña y redondeada a causa de la erosión que se encuentra generalmente a orillas de ríos y arroyos. [↑](#footnote-ref-5)
6. Advertencia o consejo que una persona da a otra para inducirle a actuar de manera razonable [↑](#footnote-ref-6)
7. Enseñanza que se deduce de algo, especialmente de un cuento o de una fábula [↑](#endnote-ref-1)