

PROGRAMACIÓN DE UNIDAD DE APRENDIZAJE VIRTUAL Nº 1

I. DATOS INFORMATIVOS

1.1 Área o asignatura : INFORMÁTICA

1.2 Ciclo : III

1.3 Grado y sección : 2do. A y B

1.4 Duración : 01 de marzo al 28 de mayo

1.5 Número de horas semanales : 01

1.6 Profesor : Ing. Alexander Cisneros Figueroa

II. TÍTULO DE LA UNIDAD : Conoce su entorno virtual

III. ORGANIZACIÓN DE LOS APRENDIZAJES

PROPÓSITOS DE APRENDIZAJE								
COMPETENCIA/CAPACIDAD	DESEMPEÑO PRECISADO	APRENDIZAJE A	EVIDENCIA	INSTRUMENTOS				
		DESARROLLAR		DE				
				EVALUACIÓN				
Se desenvuelve en entornos	• Participa en juegos interactivos o en	• Conoce su	• Armable de	 Participación 				
virtuales generados por las	redes virtuales siguiendo orientaciones y	entorno virtual	computadora	oral				
TIC	pautas cuando desarrolla actividades de			 Práctica dirigida 				
	aprendizaje.							
Personaliza entornos virtuales								

IV. VIRTUD

VIRTUDES NUCLEARES	OBRAS INCIDENTALES		
Orden	Ubico los libros y cuadernos en su lugar.		
	Mantengo en orden mi mesa de trabajo.		

	Evito caminar, estar de pie durante la clase		
	Me esfuerzo por tener buenos resultados.		
Trabajo	Me esfuerzo por realizar un buen trabajo.		
	Estoy atento a las indicaciones del profesor.		
	Presento mis actividades en el tiempo indicado.		
Responsabilidad	Cumplo con el horario de actividades en casa.		
	Ingreso a clases a la hora indicada.		
	Acepto a mis compañeros con sus virtudes y defectos.		
Generosidad	Evito burlarme de mis compañeros cuando muestran sus debilidades.		
	Respeto la opinión de mis compañeros.		

V. SECUENCIA DIDÁCTICA

Nº	Nombre de la sesión	Actividades – Recursos Virtuales	Duración	Fecha de la
IN.	Nombre de la sesion	Actividades – Necuisos Viituales	(minutos)	sesión
1	Clase diagnóstica	Prácticas dirigidas	45 minutos	03/21
2	Clase diagnóstica			03/21
3	Normas de convivencia			03/21
4	Normas de convivencia			03/21
5	Cuidados de la computadora			04/21
6	Cuidados de la computadora			04/21
7	La computadora			04/21
8	La computadora			04/21
9	Hardware y Software			04/21
10	Hardware y Software			05/21
11	Periféricos de entrada			05/21
12	Periféricos de entrada			05/21
13	Periféricos de salida			05/21

VI. MATERIALES Y RECURSOS A UTILIZAR EN LA UNIDAD

• Impresiones

- Diapositivas
- Laptop
- Vídeo
- Intranet
- Correo electrónico

VII. REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- www.aulaclic.es
- clickmanuales.com
- www.aulafacil.com



Firma del Docente