



PROGRAMACIÓN DE UNIDAD DE APRENDIZAJE N° 02- AÑO ESCOLAR 2022

I. DATOS INFORMATIVOS

- 1.1 Área o asignatura : **Informática.**
- 1.2 Ciclo : **III**
- 1.3 Grado y sección : **2do “A” y “B”**
- 1.4 Duración : **11 semanas.**
- 1.5 Número de horas semanales : **02**
- 1.6 Profesor : **Ing. Luis G. Aguilar Fernández**

II. TÍTULO DE LA UNIDAD : TUXPAINT.

III. ORGANIZACIÓN DE LOS APRENDIZAJES

| | | PROPÓSITOS DE APRENDIZAJE | | | |
|---|--|--|--|---|---|
| COMPETENCIA | CAPACIDAD | DESEMPEÑO PRECISADO | APRENDIZAJE A DESARROLLAR | EVIDENCIA | INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN |
| SE DESENVUELVE EN LOS ENTORNOS VIRTUALES GENERADOS POR LAS TIC | Gestiona información del entorno virtual | <ul style="list-style-type: none"> • Desarrolla habilidades en el diseño gráfico inicial. | <ul style="list-style-type: none"> • Uso de las herramientas de trazos. • Uso de las herramientas de relleno. • Uso de las herramientas decorativas. • | <ul style="list-style-type: none"> • Participaciones orales. • Ilustración digital. | <ul style="list-style-type: none"> • Registro de participación oral. • Registro de ilustraciones digitales. |

IV. VIRTUD

| VIRTUDES NUCLEARES | OBRAS INCIDENTALES |
|---------------------------|---|
| ORDEN | <ul style="list-style-type: none"> • Levanto la mano para expresar mis ideas. • Estoy atento a las explicaciones del profesor. • Ordeno mi mochila y lonchera en el aula. |
| RESPONSABILIDAD | <ul style="list-style-type: none"> • Evito conversar durante clase. • Presento mis trabajos en la fecha indicada. • Estoy en el horario establecido en las clases. |
| TRABAJO | <ul style="list-style-type: none"> • Me concentro en el trabajo, sin distraerme. • Me esfuerzo por tener buenas calificaciones. • Mantengo una postura correcta al trabajar. |
| GENEROSIDAD | <ul style="list-style-type: none"> • Trato de comprender las reacciones de los demás. • Evito burlarme de mis compañeros cuando muestran sus debilidades. • Respeto a mis compañeros y profesores. |

V. SECUENCIA DIDÁCTICA

| Nº | Nombre de la sesión | Actividades – Recursos Virtuales | Duración (minutos) | Fecha de la sesión |
|-----------|--------------------------------------|---|---------------------------|---------------------------|
| 1 | Herramienta pintura. | <ul style="list-style-type: none"> • Conoce y aplica la herramienta pintura en tuxpaint. | 80 minutos | 06-06-22 |
| 2 | Herramienta línea. | <ul style="list-style-type: none"> • Conoce y aplica la herramienta línea. | 80 minutos | 13-06-22 |
| 3 | Herramientas pintura y línea. | <ul style="list-style-type: none"> • Elabora el diseño gráfico de la imagen propuesta en la sesión aplicando las herramientas pintura y línea. | 80 minutos | 20-06-22 |
| 4 | Herramienta formas. | <ul style="list-style-type: none"> • Conoce y aplica la herramienta forma. | 80 minutos | 27-06-22 |
| 5 | Herramienta pintura, línea y formas. | <ul style="list-style-type: none"> • Elabora el diseño gráfico de la imagen propuesta en la sesión aplicando las herramientas pintura, línea y formas. | 80 minutos | 04-07-22 |
| 6 | Herramienta rellenar. | <ul style="list-style-type: none"> • Conoce el uso de la herramienta rellenar en sus diferentes tipos. | 80 minutos | 11-07-22 |

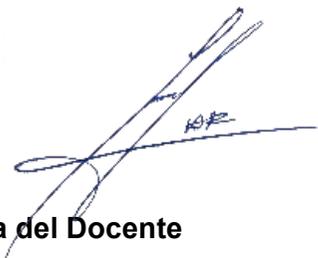
| | | | | |
|----|---|--|------------|----------|
| 7 | Herramienta pintura, línea, formas y relleno. | <ul style="list-style-type: none"> Elabora el diseño gráfico se la imagen propuesta en la sesión aplicando las herramientas pintura, línea, formas y relleno. | 80 minutos | 18-07-22 |
| 8 | Herramienta sello. | <ul style="list-style-type: none"> Conoce y aplica la herramienta sello, así como el vínculos con las herramientas anteriormente aprendidas. | 80 minutos | 08-08-22 |
| 9 | Herramienta magia. | <ul style="list-style-type: none"> Conoce y aplica la herramienta magia, así como el vínculo con las herramientas anteriormente aprendidas. | 80 minutos | 15-08-22 |
| 10 | Herramientas de texto. | Conoce y aplica las herramientas de texto y etiquetas. | 80 minutos | 22-08-22 |
| 11 | Evaluación integral. | <ul style="list-style-type: none"> Examen de unidad. | 80 minutos | 29-08-22 |

VI. MATERIALES Y RECURSOS A UTILIZAR EN LA UNIDAD

- Videotutoriales.
- Computadora.
- Proyector multimedia.
- Aplicación Tuxpaint.
- Proyector multimedia.
- Plataforma Netsupport para monitoreo.
- Intranet.
- Ficha Textual.

VII. REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- https://tuxpaint.org/download/?lang=es_ES
- https://antioquidigitaliesantamaria.files.wordpress.com/2013/06/manual_tux_paint.pdf
- Enlaces de youtube.com



Firma del Docente