



PROGRAMACIÓN DE UNIDAD DE APRENDIZAJE N° 02- AÑO ESCOLAR 2022

I. DATOS INFORMATIVOS

- 1.1 Área o asignatura : EDUCAC. PARA EL TRABAJO
1.2 Ciclo VII
1.3 Grado y sección : 4to. A. Sec.
1.4 Duración : 11 semanas.
1.5 Número de horas semanales 02
1.6 Profesor : Ing. Luis G. Aguilar Fernández.

II. TÍTULO DE LA UNIDAD : Estilos y java script en html5.

III. ORGANIZACIÓN DE LOS APRENDIZAJES

PROPÓSITOS DE APRENDIZAJE				
COMPETENCIA/CAPACIDAD	DESEMPEÑO PRECISADO	APRENDIZAJE A DESARROLLAR	EVIDENCIA	INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN
Se desenvuelve en entornos virtuales generados por las TIC Crea objetos virtuales	<ul style="list-style-type: none">Diseña objetos virtuales cuando representa ideas u otros elementos mediante el diseño web.	<ul style="list-style-type: none">Uso de estilos y java script en la implementación de páginas web.	<ul style="list-style-type: none">Sitio web.	<ul style="list-style-type: none">Participación oral.Práctica dirigida.Trabajo individual

IV. VIRTUD

VIRTUDES NUCLEARES	OBRAS INCIDENTALES
--------------------	--------------------

Orden.	<ul style="list-style-type: none"> • Guardo actitudes y posturas en el aula, durante los traslados y en diversos ambientes del colegio. • Contribuyo al desarrollo adecuado de la clase guardando silencio. • Llego con puntualidad a las clases, a la hora de ingreso y preparo mi material que se precisa para comenzar a trabajar.
Trabajo.	<ul style="list-style-type: none"> • Escucho y sigo las instrucciones dadas, para poder concentrarme en los trabajos hasta concluirlos correctamente (obra bien hecha) orden, correcta ortografía, limpieza y letra legible. • Me esfuerzo por que mis tareas y trabajos sean estéticamente aceptables y posean alta calidad académica.
Generosidad	<ul style="list-style-type: none"> • Evito poner apodos, gritar innecesariamente, burlarme de mis compañeros y uso un vocabulario correcto para dirigirme a los profesores y demás. • Evito distraer a mis compañeros durante el desarrollo de las clases, guardando atención y silencio.
Responsabilidad	<ul style="list-style-type: none"> • Busco a los profesores en caso de no presentar a tiempo una tarea o trabajo, para subsanarlo • Respeto las fechas de presentación de los trabajos, comunicados y exámenes.

V. SECUENCIA DIDÁCTICA.

Nº	Nombre de la sesión	Actividades	Recursos Virtuales	Duración (minutos)	Fecha de la sesión
1	Estructura en html5.0	<ul style="list-style-type: none"> • Motivación de la clase. • Lluvia de ideas. • Explicación del tema a desarrollar, formulación de preguntas y reforzamiento ante dudas. • Evaluar participaciones orales. 	<ul style="list-style-type: none"> • Sublime Text. • Internet • Computador de escritorio. • Navegadores. 	80 minutos.	10-06-22
2	Estilos en html 5.0				17-06-22
3	Etiquetas básicas de caracteres y textos asociados con estilos.				24-06-22
4	Etiquetas básicas de párrafos, imágenes y rellenos asociados con estilos.				01-07-22
5	Divisiones en una página				08-07-22
6	Práctica dirigida.				15-07-22
7	Java script: entrada, salida cálculos				22-07-22
8	Java script: condicionales				12-08-22
9	Java script: bucles				19-08-22


10	Java script: funciones	• Práctica dirigida.			26-08-22
11	Examen de unidad				02-09-22

VI. MATERIALES Y RECURSOS A UTILIZAR EN LA UNIDAD

- Videotutoriales.
- Computadora.
- Proyector multimedia.
- Aplicación sublimetext.
- Plataforma Netsupport para monitoreo.
- Intranet.

VII. REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- <https://gutl.jovencub.cu/wp-content/uploads/2013/10/El+gran+libro+de+HTML5+CSS3+y+Javascrrip.pdf>
- http://www.lamolina.edu.pe/osi/manual/Curso_HTML5_v1.pdf
- <https://unaexperiencia20.com/libros-gratis-html-css-js/>



Firma del Docente