



PROGRAMACIÓN DE UNIDAD DE APRENDIZAJE VIRTUAL N° 2

I. DATOS INFORMATIVOS

- 1.1 Área o asignatura : Informática.
- 1.2 Ciclo : III
- 1.3 Grado y sección : 1ro “B”
- 1.4 Duración : 12 semanas.
- 1.5 Número de horas semanales : 01
- 1.6 Profesor : Ing. Luis G. Aguilar Fernández

II. TÍTULO DE LA UNIDAD : Fomentemos la unión familiar.

III. ORGANIZACIÓN DE LOS APRENDIZAJES

		PROPÓSITOS DE APRENDIZAJE			
COMPETENCIA	CAPACIDAD	DESEMPEÑO PRECISADO	APRENDIZAJE A DESARROLLAR	EVIDENCIA	INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN
SE DESENVUELVE EN LOS ENTORNOS VIRTUALES GENERADOS POR LAS TIC	<ul style="list-style-type: none"> • Personaliza entornos virtuales 	<ul style="list-style-type: none"> • Reconoce la funcionalidad de la computadora, normas de uso, así como sus partes y componentes. 	<ul style="list-style-type: none"> • La computadora y sus partes. • Normas de uso. 	<ul style="list-style-type: none"> • Reuniones en Zoom. • Interacción con herramienta colaborativa. 	<ul style="list-style-type: none"> • Ficha de trabajo. • Registro de participación oral.

IV. VIRTUD

VIRTUDES NUCLEARES	OBRAS INCIDENTALES
ORDEN	<ul style="list-style-type: none">• Levanto la mano para expresar mis ideas.• Estoy atento a las explicaciones del profesor.• Ordeno mis cosas antes de ingresar a clases.
RESPONSABILIDAD	<ul style="list-style-type: none">• Evito conversar durante clase.• Presento mis trabajos en la hora y fecha indicada.• Estoy en el horario establecido en las clases.
TRABAJO	<ul style="list-style-type: none">• Me Concentro en el trabajo, sin distraerme.• Pongo todo mi empeño para cumplir mis obligaciones.• Mantengo una postura correcta al trabajar.
GENEROSIDAD	<ul style="list-style-type: none">• Trato de comprender las reacciones de los demás.• Evito burlarme de mis compañeros cuando muestran sus debilidades.• Respeto a mis compañeros y profesores.

V. SECUENCIA DIDÁCTICA

Nº	Nombre de la sesión	Actividades – Recursos Virtuales	Duración (minutos)	Fecha de la sesión
1	Definir la computadora	<ul style="list-style-type: none">• Mostrar videos relacionados con el computador.	45 minutos	08/06/21
2	Definir la computadora	<ul style="list-style-type: none">• Desarrollar una actividad respecto al computador.	45 minutos	15/06/21
3	Partes de la computadora	<ul style="list-style-type: none">• Mostrar videos relacionados con las partes del computador.	45 minutos	22/06/21
4	Partes de la computadora	<ul style="list-style-type: none">• Desarrollar una actividad respecto a las partes del computador.	45 minutos	13/07/21
5	Partes de la computadora	<ul style="list-style-type: none">• Evaluación de los contenidos.	45 minutos	03/08/21
6	Funcionamiento de la computadora	<ul style="list-style-type: none">• Mostrar videos relacionados con el funcionamiento de un computador.	45 minutos	10/08/21
7	Funcionamiento de la computadora	<ul style="list-style-type: none">• Desarrollar una actividad relacionado con el funcionamiento del computador.	45 minutos	17/08/21

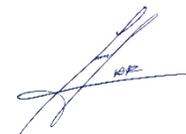
8	Cuidar la computadora	<ul style="list-style-type: none"> Mostrar videos relacionados con el cuidado del computador. 	45 minutos	24/08/21
9	Cuidar la computadora	<ul style="list-style-type: none"> Desarrollar una actividad relacionado con el cuidado del computador. 	45 minutos	31/08/21
10	Periféricos de la computadora	<ul style="list-style-type: none"> Evaluación integral 	45 minutos	07/09/21

VI. MATERIALES Y RECURSOS A UTILIZAR EN LA UNIDAD

- Intranet del colegio.
- Plataforma Zoom.

VII. REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- <https://www.cerebriti.com/juegos-de-tecnologia/partes-de-la-computadora-para-ninos>
- <https://edu.gcfglobal.org/es/informatica-basica/cuales-son-las-partes-del-computador/1/>



Firma del Docente