



TERCER GRADO – INFORMÁTICA

TERCER TRIMESTRE – UNIDAD 1

Del 04 de marzo al 24 de mayo.

“Creación de juegos con Kodu Game Lab”

- Entorno de Kodu Game Lab.
- Personajes y objetos.
- Escenarios.
- Rutas de desplazamiento.
- Aplica rutas a los personajes.
- Eventos y acciones.

