



PROGRAMACIÓN DE UNIDAD DE APRENDIZAJE VIRTUAL N° 3

I. DATOS INFORMATIVOS

- 1.1 Área o asignatura : **INFORMÁTICA**
 1.2 Ciclo : **III**
 1.3 Grado y sección : **2do. A y B**
 1.4 Duración : **20 de setiembre al 17 de diciembre**
 1.5 Número de horas semanales : **01**
 1.6 Profesor : **Ing. Alexander Cisneros Figueroa**

II. TÍTULO DE LA UNIDAD : **Celebramos nuestro aniversario**

III. ORGANIZACIÓN DE LOS APRENDIZAJES

PROPÓSITOS DE APRENDIZAJE				
COMPETENCIA/CAPACIDAD	DESEMPEÑO PRECISADO	APRENDIZAJE A DESARROLLAR	EVIDENCIA	INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN
Se desenvuelve en entornos virtuales generados por las TIC Crea objetos virtuales.	Demuestra resultados de sus actividades en el entorno virtual comparando y experimentando con aplicaciones y objetos virtuales para adecuarlos a sus necesidades y responsabilidades.	<ul style="list-style-type: none"> • Conoce el paint. 	<ul style="list-style-type: none"> • Paisaje favorito. 	<ul style="list-style-type: none"> • Participación oral • Práctica dirigida

IV. VIRTUD

VIRTUDES NUCLEARES	OBRAS INCIDENTALES
Orden	<ul style="list-style-type: none"> • Presento mis trabajos con orden y limpieza.
Trabajo	<ul style="list-style-type: none"> • Realizo mis actividades sin que me lo recuerden.

Responsabilidad	<ul style="list-style-type: none"> • Soy puntual al presentar mis evidencias.
Generosidad	<ul style="list-style-type: none"> • Evito burlarme de las dificultades de mis compañeros.

V. SECUENCIA DIDÁCTICA

Nº	Nombre de la sesión	Actividades – Recursos Virtuales	Duración (minutos)	Fecha de la sesión
1	Ingreso a la aplicación	<ul style="list-style-type: none"> • Zoom institucional • Paint 	45 minutos	09/21
2	Entorno de trabajo			09/21
3	Entorno de trabajo			10/21
4	Uso de líneas			10/21
5	Uso de líneas			10/21
6	Uso de líneas			10/21
7	Relleno de figuras			11/21
8	Relleno de figuras			11/21
9	Relleno de figuras			11/21
10	Creación de imágenes			11/21
11	Creación de imágenes			12/21
12	Creación de imágenes			12/21
13	Creación de imágenes			12/21

VI. MATERIALES Y RECURSOS A UTILIZAR EN LA UNIDAD

- | | | |
|---|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> • Impresiones • Diapositivas | <ul style="list-style-type: none"> • Laptop • Vídeo | <ul style="list-style-type: none"> • Intranet • Correo electrónico |
|---|---|--|

VII. REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- www.aulaclic.es
- clickmanuales.com
- www.aulafacil.com



Firma del Docente