

# PROGRAMACIÓN ANUAL - AÑO ESCOLAR 2024

#### A. DATOS INFORMATIVOS:

**1.1.** INSTITUCIÓN EDUCATIVA : I.E.P. "Algarrobos"

**1.2.** NIVEL : Secundaria

1.3. CICLO : VI

 1.4.
 ÁREA
 : Arte y cultura

 1.5.
 GRADO/AÑO
 : 2do Año

 1.6.
 SECCION
 : A y B

 1.7.
 LUGAR
 : Pimentel

1.8.DIRECTOR ACADÉMICO: Mg. Manuel Enrique Vera Vera.1.9.COORDINADOR NIVEL: Mg. Salvador Corrales Castillo1.10.DOCENTE: Giancarlo Coronado Santisteban

#### B. PERFIL DE EGRESO:

El estudiante aprecia manifestaciones artístico-culturales para comprender el aporte del arte a la cultura y a la sociedad, y crea proyectos artísticos utilizando los diversos lenguajes del arte para comunicar sus ideas a otros. El estudiante interactúa con diversas manifestaciones artístico- culturales, desde las formas más tradicionales hasta las formas emergentes y contemporáneas, para descifrar sus significados y comprender la contribución que hacen a la cultura y a la sociedad. Asimismo, usa los diversos lenguajes de las artes para crear producciones individuales y colectivas, interpretar y reinterpretar las de otros, lo que le permite comunicar mensajes, ideas y sentimientos pertinentes a su realidad personal y social.

#### C. DESCRIPCIÓN GENERAL:

COMPETENCIA	ESTÁNDAR DE APRENDIZAJE DESCRIPCIÓN DE LOS NIVELES DEL DESARROLLO DE LA COMPETENCIA
APRECIA DE MANERA CRÍTICA LAS MANIFESTACIONES ARTÍSTICO- CULTURALES	Nivel esperado al final del ciclo VI  Aprecia de manera crítica manifestaciones artístico-culturales cuando describe las características de los diversos lenguajes del arte y las culturas que los producen y las asocia a experiencias, emociones e ideas, siendo consciente de que generan reacciones e interpretaciones en las personas.  Investiga las creencias, cosmovisiones, tradiciones y la función social de manifestaciones artístico-cultural de diversos tiempos y lugares.  Distingue las diferentes maneras en que se usa el arte para representar y reflejar la identidad de un grupo de personas.  Integra la información recogida para describir la complejidad y la riqueza de la obra, así como para generar hipótesis sobre el significado y la intención del artista.  Evalúa la eficacia del uso de las técnicas utilizadas en relación a las intenciones específicas.
CREA PROYECTOS DESDE LOS	Nivel esperado al final del ciclo VI  • Crea proyectos artísticos individuales o colaborativos y comunican ideas e intenciones específicas.

# LENGUAJES ARTÍSTICOS

- Selecciona, experimenta y usa los elementos del arte, los medios, materiales, herramientas, técnicas y procedimientos apropiados para sus necesidades de expresión y comunicación.
- Genera o desarrolla ideas investigando una serie de recursos asociados a conceptos, técnicas o problemas especificas personales o sociales.
- Planifica, diseña, improvisa y manipula elementos de diversos lenguajes del arte para explorar el potencial de sus ideas e incorporar influencia de su propia cultura y de otras.
- Registra las etapas de sus procesos de creación y reflexiona sobre la efectividad de sus proyectos, modificándolos de esta manera continua para lograr sus intenciones.
- Establece estrategias de mejora para que sus proyectos tengan un mayor impacto a futuro.
- Planifica la presentación de sus proyectos considerando su intensión y el público a quien se dirige.

# D. ORGANIZACIÓN DE UNIDADES DIDÁCTICAS.

TÍTULO DE LA UNIDAD DIDÁCTICA	SITUACIÓN SIGNIFICATIVA	COMPETENCIAS	CAPACIDADES	DESEMPEÑOS PRECISADOS	CAMPOS TEMÁTICOS	PRODUCTOS O EVIDENCIAS
UNIDAD I Convivamos en armonía	En la I.E. Algarrobos los estudiantes tienen una limitada práctica de habilidades sociales, las cuales se reflejan en el quehacer diario del colegio: clases, almuerzo, recreos, talleres, etc.  En ese sentido, necesitan un aula acogedora y organizada según sus necesidades y preferencias, donde se sientan cómodos, compartan con alegría y practiquen comportamientos solidarios y respetuosos.  Ante esta situación, se generan las siguientes interrogantes: ¿Cómo podemos organizar y ambientar nuestra aula?	C <sub>1</sub> : Aprecia de manera crítica manifestaciones artístico-culturales.	Percibe manifestaciones artístico-culturales: usa los sentidos para observar, escuchar, describir y analizar las cualidades visuales, táctiles, sonoras y kinestésicas de diversas manifestaciones artístico-culturales.  Contextualiza las manifestaciones culturales: Se informar acerca de la cultura en que se origina una manifestación artística para entender cómo el contexto social, cultural e histórico de esta influye en su creación y la manera en que transmite sus significados.	- Describe las cualidades estéticas de manifestaciones artístico culturales diversas empleando el lenguaje propio de las artes (elementos, principios y códigos) y las vincula con los individuos, contextos y épocas en las que fueron producidasEstablece relaciones de correspondencia entre las manifestaciones artístico-culturales y sus cosmovisiones. Señala las intenciones y funciones que cumplen en un determinado contexto Genera hipótesis sobre el significado de una manifestación artístico-	-Introducción al arte  -El dibujo artístico -Definición, elementos y fases de ejecuciónTécnicas del dibujo artísticoDibujo geométrico	-Prácticas de dibujo artístico en cartulina canson de 30 x 40 cm  -Dibujo artístico en Mdf de 40x50 cm con lápices (lápiz carboncillo, Pitt pastel sanguina, blanco y sepia oscuro, etc).



¿Conocemos las normas de convivencia? ¿Qué responsabilidades debemos asumir dentro del aula? Para lograr esto, primero los estudiantes realizarán actividades para conocerse unos a otros. Luego, planificarán cómo organizar su aula en sectores y conformarán equipos de trabajo para llevar a		Reflexiona creativa y críticamente: Interpretar las intenciones y significados de manifestaciones artístico-culturales que hayan visto o experimentado y emitir juicios de valor, entrelazando información obtenida a través de la percepción, el análisis y la comprensión de los contextos.	cultural a partir de la información recogida y explica la relación entre los elementos que la componen y las ideas que comunica. Evalúa la eficacia de las técnicas aplicadas en función de su impacto en sí mismo o en la audiencia.	<ul><li>-La escalas tonales en el dibujo.</li><li>-Dibujo artístico con objetos reales</li></ul>	-Exposición dibujos. -Fotografías -Presentación trabajos.	de
cabo sus ideas. Además, establecerán normas de convivencia y responsabilidades.  Por ello, esta unidad propone diversas situaciones en las que los niños tendrán la oportunidad de experimentar lo importante que es organizarse para trabajar de forma armoniosa y autónoma, para hacer de su aula un ambiente donde todos puedan disfrutar de las diversas posibilidades de aprendizaje.  En este sentido el área de arte y cultura (artes plásticas) propone a los estudiantes de 2do año de secundaria la elaboración de dibujos artísticos con diferentes técnicas y materiales para que ayuden a fortalecer las normas de convivencia generando la reflexión y el desarrollo de actitudes y hábitos que	C <sub>2</sub> : Crea proyectos desde los lenguajes artísticos	Explora y experimenta los lenguajes del arte: Experimenta, improvisar y desarrollar habilidades en el uso de los medios, materiales, herramientas y técnicas de los diversos lenguajes del arte.  Aplica procesos creativos: Generar ideas, investigar, tomar decisiones y práctica sus conocimientos para elaborar un proyecto artístico individual o colaborativo en relación a una intención específica.  Evalúa y socializa sus procesos y proyectos: Registra sus experiencias, comunicar sus descubrimientos y compartir sus creaciones con otros, para profundizar en ellos y reflexionar sobre sus ideas y experiencias.	-Utiliza y combina elementos de los lenguajes artísticos, materiales, herramientas, procedimientos y técnicas, para explorar sus posibilidades expresivas y lograr intenciones específicas Elabora y ejecuta un plan para desarrollar un proyecto artístico: obtiene y selecciona información de diversos referentes artístico-culturales o de otros tiposUtiliza elementos, materiales, herramientas y procedimientos para comunicar mensajes e ideas con mayor claridad. Incluye recursos tecnológicos cuando lo considere necesarioRegistra de manera visual o escrita las fuentes de sus ideas. Comunica las decisiones que tomó en su proceso creativo en relación			

ALGARROBOS
4
No. Month

	fortalezcan la convivencia escolar.		Percibe manifestaciones	con su intención, y reflexionando sobre las cualidades estéticas de su proyecto, el manejo de las herramientas y técnicas, su rol en el proceso creativo. Explica las posibilidades de mejorar para producir más creaciones.  -Describe las cualidades		
Unidad II: FORTALECIENDO NUESTRA IDENTIDAD	En nuestra I.E se observa que la mayoría de los estudiantes no demuestran respeto a los símbolos patrios, a nuestras costumbres y tradiciones de nuestra región y país, debido a que las familias y la comunidad manifiestan indiferencia a nuestra identidad cultural: folklore, vestimentas y manifestaciones artísticas de cada región. Para que los niños vayan formando la identidad nacional es necesario fortalecer su formación cívico -patriótico y evitar de esa manera la alienación de otras culturas.  Ante esta situación en esta unidad planteamos que los niños se identifiquen con las manifestaciones culturales de su patria, buscando información sobre diversos aspectos de su cultura, en especial la tradición oral y escrita, a partir de las situaciones que se proponen en las sesiones de aprendizaje, interactuando con textos informativos y narrativos, con el propósito de promover la identidad cultural, a sus	C <sub>1</sub> : Aprecia de manera crítica manifestaciones artístico-culturales.  C <sub>2</sub> : Crea proyectos desde los	artístico-culturales: usa los sentidos para observar, escuchar, describir y analizar las cualidades visuales, táctiles, sonoras y kinestésicas de diversas manifestaciones artístico-culturales.  Contextualiza las manifestaciones culturales: Se informar acerca de la cultura en que se origina una manifestación artística para entender cómo el contexto social, cultural e histórico de esta influye en su creación y la manera en que transmite sus significados.  Reflexiona creativa y críticamente: Interpretar las intenciones y significados de manifestaciones artístico-culturales que hayan visto o experimentado y emitir juicios de valor, entrelazando información obtenida a través de la percepción, el análisis y la comprensión de los contextos.  Explora y experimenta los lenguajes del arte: Experimenta, improvisar y desarrollar habilidades en el uso de los medios, materiales,	estéticas de manifestaciones artístico culturales diversas empleando el lenguaje propio de las artes (elementos, principios y códigos) y las vincula con los individuos, contextos y épocas en las que fueron producidas.  -Establece relaciones de correspondencia entre las manifestaciones artístico-culturales y sus cosmovisiones. Señala las intenciones y funciones que cumplen en un determinado contexto.  - Genera hipótesis sobre el significado de una manifestación artístico-cultural a partir de la información recogida y explica la relación entre los elementos que la componen y las ideas que comunica. Evalúa la eficacia de las técnicas aplicadas en función de su impacto en sí mismo o en la audiencia.	Pintura artística  -Definición y elementos de la pintura.  -Técnicas de pintura  -El círculo cromático.  -El Paisaje artístico.	-Prácticas de pintura artística.  -Pintura en lienzo de 40 x 50 cm.  -Fotografias de los trabajos.  -Exposición de obras artísticas.



compañeros de escuela, padres de familia y comunidad.

En este sentido en el área de arte y cultura propone a los estudiantes elaborar paisajes artísticos que muestren las riquezas de nuestra cultura, con la finalidad de contribuir con el conocimiento e incentivo de las manifestaciones culturales de nuestro país, fortaleciendo con ello su patrimonio cultural.

# lenguajes artísticos

herramientas y técnicas de los diversos lenguajes del arte.

Aplica procesos creativos: Generar ideas, investigar, tomar decisiones y práctica sus conocimientos para elaborar un proyecto artístico individual o colaborativo en relación a una intención específica.

Evalúa y socializa sus procesos y proyectos:

Registra sus experiencias, comunicar sus descubrimientos y compartir sus creaciones con otros, para profundizar en ellos y reflexionar sobre sus ideas y experiencias.

- -Utiliza y combina elementos de los lenguajes artísticos, materiales, herramientas, procedimientos y técnicas, para explorar sus posibilidades expresivas y lograr intenciones específicas.
- Elabora y ejecuta un plan para desarrollar un proyecto artístico: obtiene y selecciona información de diversos referentes artísticoculturales o de otros tipos.
- -Utiliza elementos, materiales, herramientas y procedimientos para comunicar mensajes e ideas con mayor claridad. Incluye recursos tecnológicos cuando lo considere necesario.
- -Registra de manera visual o escrita las fuentes de sus ideas. Comunica las decisiones que tomó en su proceso creativo en relación con su intención, y reflexionando sobre las cualidades estéticas de su proyecto, el manejo de las herramientas y técnicas, su rol en el proceso creativo. Explica las posibilidades de

ALGARROBOS
4
NOT AND

E MAN	on Age				mejorar para producir más		
					creaciones.		
	Unidad 3: VIVIMOS EL ESPÍRITU DE LA NAVIDAD	En el mes de diciembre en las Instituciones Educativas se enfatiza la culminación del año escolar; en la localidad en la región y en el país, toda la población se prepara para celebrar el nacimiento del niño Jesús.  Ante esta situación nos proponemos que los niños vivencien el verdadero sentido del significado de la Navidad a través de situaciones de aprendizaje significativas, donde textualizarán sus experiencias: tarjetas navideñas, resuelvan situaciones problemáticas, de estadística y probabilidades. Para culminar con satisfacción el año escolar.  En este sentido el de arte y cultura propone a los estudiantes la práctica de trabajos manuales contribuyendo con la sensibilización e identificación con los valores cristianos.	C <sub>1</sub> : Aprecia de manera crítica manifestaciones artístico-culturales.  C <sub>2</sub> : Crea proyectos desde los lenguajes artísticos .	Percibe manifestaciones artístico-culturales: usa los sentidos para observar, escuchar, describir y analizar las cualidades visuales, táctiles, sonoras y kinestésicas de diversas manifestaciones artístico-culturales.  Contextualiza las manifestaciones culturales: Se informar acerca de la cultura en que se origina una manifestación artística para entender cómo el contexto social, cultural e histórico de esta influye en su creación y la manera en que transmite sus significados.  Reflexiona creativa y críticamente: Interpretar las intenciones y significados de manifestaciones artístico-culturales que hayan visto o experimentado y emitir juicios de valor, entrelazando información obtenida a través de la percepción, el análisis y la comprensión de los contextos.  Explora y experimenta los lenguajes del arte: Experimenta, improvisar y desarrollar habilidades en el uso de los medios, materiales, herramientas y técnicas de los diversos lenguajes del arte.	estéticas de manifestaciones artístico culturales diversas empleando el lenguaje propio de las artes (elementos, principios y códigos) y las vincula con los individuos, contextos y épocas en las que fueron producidas.  -Establece relaciones de correspondencia entre las manifestaciones artístico-culturales y sus cosmovisiones. Señala las intenciones y funciones que cumplen en un determinado contexto.  - Genera hipótesis sobre el significado de una manifestación artístico-cultural a partir de la información recogida y explica la relación entre los elementos que la componen y las ideas que comunica.  Evalúa la eficacia de las técnicas aplicadas en función de su impacto en sí mismo o en la audiencia.  -Utiliza y combina elementos de los lenguajes artísticos, materiales, herramientas, procedimientos y técnicas, para explorar sus	-La escultura  -Definición de escultura.  -Tipos y clases de escultura.  -Técnicas y materiales de esculturas.  -Estudio de esculturas con temas ambientales.	-Escultura con material de reciclaje (No convencionales).  -Escultura con materiales convencionales (yeso, cemento, piedra, madera, tierra, etc)Fotografias de los trabajos.  -Presentación y exposición de las obras artísticas (esculturas).



	Aplica procesos creativos: Generar ideas, investigar, tomar decisiones y práctica sus conocimientos para elaborar un proyecto artístico individual o colaborativo en relación a una intención específica.	posibilidades expresivas y lograr intenciones específicas.  - Elabora y ejecuta un plan para desarrollar un proyecto artístico: obtiene y selecciona información de diversos referentes artísticoculturales o de otros tipos.  -Utiliza elementos,	
	Evalúa y socializa sus procesos y proyectos: Registra sus experiencias, comunicar sus descubrimientos y compartir sus creaciones con otros, para profundizar en ellos y reflexionar sobre sus ideas y experiencias.	materiales, herramientas y procedimientos para comunicar mensajes e ideas con mayor claridad. Incluye recursos tecnológicos cuando lo considere necesario.  -Registra de manera visual o escrita las fuentes de sus ideas. Comunica las decisiones que tomó en su proceso creativo en relación con su intención, y reflexionando sobre las cualidades estéticas de su proyecto, el manejo de las herramientas y técnicas, su rol en el proceso creativo.  Explica las posibilidades de mejorar para producir más creaciones.	

		ORGANIZA	CIÓN Y DISTRIBUCIÓN	N DEL TIEMPO
		1° Trimestre	2° Trimestre	3° Trimestre
ÁREA	COMPETENCIAS/CAPACIDADES	CONVIVAMOS EN ARMONÍA	FORTALECIENDO NUESTRA IDENTIDAD	VIVIMOS EL ESPÍRITU DE LA NAVIDAD
		U <sub>1</sub> ARTES PLÁSTICAS - DIBUJO	U <sub>2</sub> ARTES PLÁSTICAS- PINTURA	U <sub>3</sub> ARTES PLASTICAS- ESCULTURA
Se desenv	uelve en entornos virtuales generados por las TIC.	х	х	х
	<b>Personaliza entornos virtuales:</b> consiste en manifestar de manera organizada y coherente la individualidad en distintos entornos virtuales mediante la selección, modificación y optimización de éstos, de acuerdo con sus intereses, actividades, valores y cultura.			
ARTE Y CULTURA	<b>Gestiona información del entorno virtual:</b> consiste en analizar, organizar y sistematizar diversa información disponible en los entornos virtuales, tomando en cuenta los diferentes procedimientos y formatos digitales, así como la relevancia para sus actividades de manera ética y pertinente.			
	Interactúa en entornos virtuales: consiste en participar con otros en espacios virtuales colaborativos para comunicarse, construir y mantener vínculos según edad e intereses, respetando valores, así como el contexto sociocultural propiciando que sean seguros y coherentes.	х	х	х
	Crea objetos virtuales en diversos formatos: consiste en construir materiales digitales con diversos propósitos, siguiendo un proceso de mejoras sucesivas y retroalimentación sobre utilidad, funcionalidad y contenido desde el contexto escolar y en su vida cotidiana.			
Gestiona s	u aprendizaje de manera autónoma.			
	<b>Define metas de aprendizaje:</b> es darse cuenta y comprender aquello que se necesita aprender para resolver una tarea dada. Es reconocer los saberes, las habilidades y los recursos que están a su alcance y si estos le permitirán lograr la tarea, para que a partir de ello pueda plantear metas viables			
ARTE Y CULTURA	Organiza acciones estratégicas para alcanzar sus metas: implica que debe pensar y proyectarse en cómo organizarse mirando el todo y las partes de su organización y determinar hasta dónde debe llegar para ser eficiente, así como establecer qué hacer para fijar los mecanismos que le permitan alcanzar sus temas de aprendizaje.			
	Monitorea y ajusta su desempeño durante el proceso de aprendizaje: es hacer seguimiento de su propio grado de avance con relación a las metas de aprendizaje que se ha propuesto, mostrando confianza en sí mismo y capacidad para autorregularse. Evalúa si las acciones seleccionadas y su planificación son las más pertinentes para alcanzar sus metas de aprendizaje. Implica la disposición e iniciativa para hacer ajustes oportunos a sus acciones con el fin de lograr los resultados previstos.			
	Tutoría y orientación educacional	X	X	х



# F. ENFOQUES TRANSVERSALES:

ENFOQUES TRANSVERSALES	Valores	Busca	U <sub>1</sub>	U <sub>2</sub>	U <sub>3</sub>
Enfoque Intercultural	<ul> <li>Respeto a la identidad cultural</li> <li>Justicia</li> <li>Diálogo intercultural</li> </ul>	Reconoce al valor de las diversas identidades culturales y relaciones de pertenencia de los estudiantes.	X	х	x
Enfoque de atención a la diversidad	<ul> <li>Respeto por las diferencias</li> <li>Equidad en la enseñanza</li> <li>Confianza en la persona</li> </ul>	Reconoce y valora a todas las personas por igual, con el fin de erradicar la exclusión, discriminación y desigualdad de oportunidades	x	х	x
Enfoque de igualdad de género	<ul><li>Igualdad y dignidad.</li><li>Justicia</li><li>Empatía</li></ul>	Fomenta el respeto y brinda las oportunidades a hombres y mujeres, eliminando situaciones que generan desigualdades entre ellos.	x	x	x
Enfoque ambiental	<ul> <li>Solidaridad         planetaria y equidad         intergeneracional</li> <li>Justicia y solidaridad</li> <li>Respeto a toda forma         de vida</li> </ul>	Forma personas conscientes del cuidado del ambiente, que promuevan el desarrollo de estilos de vida saludable y sostenible.	x	х	x
Enfoque de derechos	<ul> <li>Conciencia de derechos</li> <li>Libertad y         Responsabilidad     </li> <li>Diálogo y         concertación     </li> </ul>	Reconoce y fomenta el reconocimiento de los derechos y deberes, así mismo promueve el diálogo, la participación y la democracia.	x	х	x
Enfoque de búsqueda de la excelencia	<ul><li>Flexibilidad y apertura</li><li>Superación personal</li></ul>	Incentiva a los estudiantes a dar lo mejor de sí mismos para alcanzar sus metas y contribuir con su comunidad	x	x	x
Enfoque de orientación al bien común	<ul><li>Equidad y justicia</li><li>Solidaridad</li><li>Empatía</li><li>Responsabilidad</li></ul>	Busca que el conocimiento, los valores y la educación sean bienes que todos compartimos, promoviendo relaciones solidarias en comunidad.	x	х	х

### G. VALORES INSTITUCIONALES:

ALS	JAR	ROE	305
4	A	4	
-100	Ť	20	

ADE	VALORES	U <sub>1</sub>	U <sub>2</sub>	U <sub>3</sub>
	Orden	Х	X	Х
	Trabajo	Х	X	Х
	Responsabilidad	X	Х	Х
	Generosidad	Х	X	Х

# H. ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS E INSTRUMENTOS / RECURSOS TECNOLÓGICOS DE EVALUACIÓN DEL ÁREA:

AREA	ESTRATEGIAS	TÉCNICAS	INSTRUMENTOS/RECURSOS TECNOLÓGICOS
	<ul> <li>Integración de saberes previos</li> <li>Confrontación de saberes previos</li> <li>Trabajo individual</li> <li>Trabajo grupal</li> </ul>	<ul> <li>Intervención oral.</li> <li>Observación directa e indirecta</li> <li>juegos lúdicos, aplicaciones virtuales.</li> <li>Grupos de trabajo</li> <li>Resolución de problemas</li> </ul>	<ul> <li>Registro auxiliar</li> <li>Cuestionarios</li> <li>Portafolio</li> <li>Trabajos prácticos</li> <li>Formulario de Google.</li> <li>Jamboard</li> <li>Genially</li> </ul>

# I. ORIENTACIONES PARA LA EVALUACIÓN:

- Estará dirigida al desarrollo de las competencias, capacidades y actitudes.
- La evaluación será permanente y flexible, de acuerdo con las diferentes características y ritmos de aprendizaje de los alumnos.
- Se promoverá la autoevaluación, coevaluación y heteroevaluación.
- Se desarrollarán actividades metacognitivas.
- Se utilizarán diversas técnicas e instrumentos.
- Retroalimentación

### J. MEDIOS Y MATERIALES:

MEDIOS	/ HERRAMIENTAS
MILDIOU	



- Diapositivas
- Vídeo
- Intranet
- Correo electrónico
- TICs
- Pizarra
- Plumones
- Motas

#### K. REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

#### 1. PARA EL DOCENTE

- MINISTERIO DE EDUCACIÓN. (2016) Currículo Nacional de la Educación Básica". Lima
- Páginas web de Internet
- Villegas, C. (2009). Introducción al dibujo artístico. México. UNAM
- Blake, W. (1991). Iniciación al dibujo. México. Daimon.
- Academia de Dibujo (2008). Las bases del dibujo. Barcelona: Parramón.
- Dantzic M. (1999). Cómo dibujar, guía completa de sus técnicas e interpretaciones. España. Blume.
- HARRISON, Hazel: Técnicas de acuarela. Acanto, Barcelona 1995.
- HAYES, Colin (Coord..): Guía completa de pintura y dibujo. Técnicas y materiales. H. Blume, Madrid, 1992
- Alzate Yepes T. El bodegón: comida hecha pintura. Parte I. Perspect Nutr Humana. 2011;13:95-99.
- Plowman, J. (2002). Enciclopedia de técnicas escultóricas. Barcelona: Alcanto.

#### 2. PARA EL ESTUDIANTE

- https://books.google.es/books?id=ySfYxxdSeqwC&printsec=frontcover&hl=es&source=gbs\_ge\_summary
- https://www.um.es/innova/OCW/material\_didactico\_digital\_especialidad\_dibujo/AplicacionTIC2012/8/ficheros/PowerPoint4.pdf
- https://levennay.files.wordpress.com/2014/04/200-ideas-para-dibujar-y-pintar.pdf
- https://es.pdfdrive.com/curso-practico-de-dibujo-y-pintura-d176071197.html
- <a href="https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/c/cc/Dibujo\_art%C3%ADstico\_-\_Nociones\_b%C3%A1sicas.pdf">https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/c/cc/Dibujo\_art%C3%ADstico\_-\_Nociones\_b%C3%A1sicas.pdf</a>
- https://ftp.isdi.co.cu/Biblioteca/BIBLIOTECA%20UNIVERSITARIA%20DEL%20ISDI/COLECCION%20DE%20LIBROS%20ELECTRONICOS/LE-1184/LE-1184.pdf

