



## PROGRAMACIÓN DE UNIDAD DE APRENDIZAJE VIRTUAL N° 2

### I. DATOS INFORMATIVOS

- 1.1 Área o asignatura : **Informática.**  
 1.2 Ciclo : **III**  
 1.3 Grado y sección : **1ro “A”**  
 1.4 Duración : **12 semanas.**  
 1.5 Número de horas semanales : **01**  
 1.6 Profesor : **Ing. Luis G. Aguilar Fernández**

II. TÍTULO DE LA UNIDAD : **Fomentemos la unión familiar.**

### III. ORGANIZACIÓN DE LOS APRENDIZAJES

		PROPÓSITOS DE APRENDIZAJE			
COMPETENCIA	CAPACIDAD	DESEMPEÑO PRECISADO	APRENDIZAJE A DESARROLLAR	EVIDENCIA	INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN
<b>SE DESENVUELVE EN LOS ENTORNOS VIRTUALES GENERADOS POR LAS TIC</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Personaliza entornos virtuales</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Reconoce la funcionalidad de la computadora, normas de uso, así como sus partes y componentes.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La computadora y sus partes.</li> <li>• Normas de uso.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Reuniones en Zoom.</li> <li>• Interacción con herramienta colaborativa.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ficha de trabajo.</li> <li>• Registro de participación oral.</li> </ul>

#### IV. VIRTUD

<b>VIRTUDES NUCLEARES</b>	<b>OBRAS INCIDENTALES</b>
ORDEN	<ul style="list-style-type: none"><li>• Levanto la mano para expresar mis ideas.</li><li>• Estoy atento a las explicaciones del profesor.</li><li>• Ordeno mis cosas antes de ingresar a clases.</li></ul>
RESPONSABILIDAD	<ul style="list-style-type: none"><li>• Evito conversar durante clase.</li><li>• Presento mis trabajos en la hora y fecha indicada.</li><li>• Estoy en el horario establecido en las clases.</li></ul>
TRABAJO	<ul style="list-style-type: none"><li>• Me Concentro en el trabajo, sin distraerme.</li><li>• Pongo todo mi empeño para cumplir mis obligaciones.</li><li>• Mantengo una postura correcta al trabajar.</li></ul>
GENEROSIDAD	<ul style="list-style-type: none"><li>• Trato de comprender las reacciones de los demás.</li><li>• Evito burlarme de mis compañeros cuando muestran sus debilidades.</li><li>• Respeto a mis compañeros y profesores.</li></ul>

#### V. SECUENCIA DIDÁCTICA

<b>Nº</b>	<b>Nombre de la sesión</b>	<b>Actividades – Recursos Virtuales</b>	<b>Duración (minutos)</b>	<b>Fecha de la sesión</b>
1	Definir la computadora	<ul style="list-style-type: none"><li>• Mostrar videos relacionados con el computador.</li></ul>	45 minutos	07/06/21
2	Definir la computadora	<ul style="list-style-type: none"><li>• Desarrollar una actividad respecto al computador.</li></ul>	45 minutos	14/06/21
3	Partes de la computadora	<ul style="list-style-type: none"><li>• Mostrar videos relacionados con las partes del computador.</li></ul>	45 minutos	21/06/21
4	Partes de la computadora	<ul style="list-style-type: none"><li>• Desarrollar una actividad respecto a las partes del computador.</li></ul>	45 minutos	28/06/21
5	Partes de la computadora	<ul style="list-style-type: none"><li>• Evaluación de los contenidos.</li></ul>	45 minutos	05/07/21

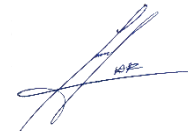
6	Funcionamiento de la computadora	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mostrar videos relacionados con el funcionamiento de un computador.</li> </ul>	45 minutos	12/07/21
7	Funcionamiento de la computadora	<ul style="list-style-type: none"> <li>Desarrollar una actividad relacionado con el funcionamiento del computador.</li> </ul>	45 minutos	02/08/21
8	Cuidar la computadora	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mostrar videos relacionados con el cuidado del computador.</li> </ul>	45 minutos	09/08/21
9	Cuidar la computadora	<ul style="list-style-type: none"> <li>Desarrollar una actividad relacionado con el cuidado del computador.</li> </ul>	45 minutos	16/08/21
10	Periféricos de la computadora	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mostrar videos relacionados con los periféricos del computador.</li> </ul>	45 minutos	23/08/21
11	Periféricos de la computadora	<ul style="list-style-type: none"> <li>Evaluación integral</li> </ul>	45 minutos	06/09/21

## VI. MATERIALES Y RECURSOS A UTILIZAR EN LA UNIDAD

- Intranet del colegio.
- Plataforma Zoom.

## VII. REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- . <https://www.cerebriti.com/juegos-de-tecnologia/partes-de-la-computadora-para-ninos>
- <https://edu.gcfglobal.org/es/informatica-basica/cuales-son-las-partes-del-computador/1/>



**Firma del Docente**