



**GUÍA DEL ALUMNO**

**I. DATOS GENERALES**

TRIMESTRE : III  
 CURSO : Informática  
 GRADO : 6to.  
 PROFESOR : Alexander Cisneros Figueroa  
 HORAS SEMANALES : 1

**II. UNIDADES DE LA ASIGNATURA**

TRIMESTRE	UNIDAD
III	Conoce el procesador de texto

**III. CONTENIDOS DE OBJETIVOS FUNDAMENTALES E INDIVIDUALES DEL III TRIMESTRE**

**DURACIÓN:** Del 20 de setiembre al 17 de diciembre.

**CONTENIDOS FUNDAMENTALES**

- Tabla de contenido
- Nota al pie de página
- Citas bibliográficas
- Combinar correspondencia
- Ecuaciones

**ORIENTACIONES METODOLÓGICAS**

1. Los alumnos deben estar debidamente identificados con nombres y apellidos.
2. Ingresa puntal a las sesiones virtuales de clases.
3. Debe estar presentable. Polo del colegio.
4. Ambiente adecuado para el desarrollo de la actividad (no acostado, en cama o con distractores, como celular o música de fondo)
5. El alumno debe verificar las condiciones mínimas de recursos para el desarrollo normal de las sesiones de aprendizaje (micrófono, audio, cámara, acceso a internet)
6. El chat es de uso exclusivo académico. (si el profesor estima conveniente puede estar desactivado)
7. Se tomará en cuenta la participación ordenada haciendo clic en la opción levantar la mano.
8. **Respetar la opinión de tus compañeros y colaborar con el desarrollo de la clase virtual.**

9. **Si el alumno falta a la sesión virtual o no presenta alguna actividad, la familia mediante un correo electrónico o mensaje de texto sustenta las razones al tutor y este justica al profesor de asignatura.**
10. Se tomará en cuenta también la participación activa de cada uno de los alumnos en las sesiones virtuales.

**RECURSOS Y MEDIOS**

- Fichas de trabajo virtuales

**IV. SISTEMA DE EVALUACIÓN.**

- a) **Inicio:** participación en clases, comentario crítico, observación de videos,
- b) **Desarrollo:** Participación activa, desarrollo de actividades en línea.
- c) **Cierre:** presentaciones de productos previstos en la unidad, prácticas calificadas.

<i>Sistema de evaluación</i>	<i>¿Qué se evaluará?</i>
<b>Proceso</b>	Participación en clase virtuales, comentarios críticos, observación de videos. desarrollo de actividades en línea.
<b>Final</b>	presentaciones de productos previstos en la unidad, prácticas calificadas.