



PROGRAMACIÓN DE UNIDAD DE APRENDIZAJE N° 01- AÑO ESCOLAR 2022

I. DATOS INFORMATIVOS

- 1.1 Área o asignatura : **Informática.**
- 1.2 Ciclo : **III**
- 1.3 Grado y sección : **2do “A” y “B”**
- 1.4 Duración : **12 semanas.**
- 1.5 Número de horas semanales : **01**
- 1.6 Profesor : **Ing. Luis G. Aguilar Fernández**

II. TÍTULO DE LA UNIDAD : El computador.

III. ORGANIZACIÓN DE LOS APRENDIZAJES

		PROPÓSITOS DE APRENDIZAJE			
COMPETENCIA	CAPACIDAD	DESEMPEÑO PRECISADO	APRENDIZAJE A DESARROLLAR	EVIDENCIA	INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN
SE DESENVUELVE EN LOS ENTORNOS VIRTUALES GENERADOS POR LAS TIC	Gestiona información del entorno virtual	<ul style="list-style-type: none"> • Reconoce la importancia del uso y las partes de un computador 	<ul style="list-style-type: none"> • Definición del computador. • Partes del computador. • Dispositivos del computador. • Reglas del uso del computador y su entorno.. 	<ul style="list-style-type: none"> • Participaciones orales. • Fichas trabajo. 	<ul style="list-style-type: none"> • Registro de participación oral. • Registro de fichas trabajo.

IV. VIRTUD

VIRTUDES NUCLEARES	OBRAS INCIDENTALES
ORDEN	<ul style="list-style-type: none"> • Mantengo limpia mi mesa de trabajo • Evito salir sin permiso de la clase. • Respeto el distanciamiento social en todo momento
RESPONSABILIDAD	<ul style="list-style-type: none"> • Presento mis actividades en el tiempo indicado. • Tengo en mi cartuchera los útiles indispensables para trabajar. • Ingreso a las clases en el horario indicado y mantengo siempre la mascarilla bien puesta.
TRABAJO	<ul style="list-style-type: none"> • Me esfuerzo por tener buenos resultados. • Respeto las opiniones de mis compañeros. • Me esfuerzo por realizar un buen trabajo.
GENEROSIDAD	<ul style="list-style-type: none"> • Protejo a mis compañeros y profesores respetando la distancia establecida. • Acepto a mis compañeros con sus virtudes y defectos. • Evito burlarme de mis compañeros cuando muestran sus debilidades.

V. SECUENCIA DIDÁCTICA

Nº	Nombre de la sesión	Actividades – Recursos Virtuales	Duración (minutos)	Fecha de la sesión
1	Presentación inicial.	<ul style="list-style-type: none"> • Conversación respecto al contenido del curso. 	45 minutos	10/03/22
2	Definición del computador.	<ul style="list-style-type: none"> • Mediante lluvia de ideas se define el computador y sus partes. 	45 minutos	17/03/22
3	Definición del computador.	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrolla ficha de trabajo y participa en preguntas de clase. 	45 minutos	24/03/22
4	Partes de un computador.	<ul style="list-style-type: none"> • Observa videos respecto al computador. 	45 minutos	31/03/22
5	Partes de un computador.	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrolla ficha de trabajo y participa en preguntas de clase. 	45 minutos	07/04/22
6	Dispositivos de entrada y salida.	<ul style="list-style-type: none"> • Observa videos referidos a los dispositivos de entrada y salida del computador. 	45 minutos	21/04/22
7	Dispositivos de entrada y salida.	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrolla ficha de trabajo y participa en preguntas de clase. 	45 minutos	28/04/22

8	Reglas de uso del computador	<ul style="list-style-type: none"> • Aprende las reglas de uso del computador. 	45 minutos	05/05/22
9	Reglas de uso del computador	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrolla ficha de trabajo y participa en preguntas de clase. 	45 minutos	12/05/22
10	Reglas de uso del internet	<ul style="list-style-type: none"> • Conoce la importancia y los peligros en el uso del internet 	45 minutos	19/05/22
11	Reglas de uso del internet	<ul style="list-style-type: none"> • Conoce la importancia y los peligros en el uso del internet 	45 minutos	26/05/22

VI. MATERIALES Y RECURSOS A UTILIZAR EN LA UNIDAD

- Impresiones
- Diapositivas
- Laptop
- Intranet
- Correo electrónico
- Fichas de trabajo.

VII. REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- www.algarrobos.net/alumnos
- Enlaces de youtube.com



Firma del Docente